

Kod produktu: 080-10-930XT

Kod EAN: 5900391001035



Warianty produktu

Indeks	Cena
Przyłbica SPARTUS® Pro 930XT (filtr true color) 080-10-930XT	383,20 zł / szt. VAT 23% 471,34 zł / szt.

Opis produktu

Przyłbica **SPARTUS® Pro 930XT** przeznaczona jest do ochrony oczu i twarzy spawacza przed szkodliwym promieniowaniem i odpryskami spawalniczymi. Znakomicie sprawdzi się podczas spawania MIG/MAG, TIG, MMA oraz szlifowania.

Przyłbica Pro 930XT posiada automatyczny filtr spawalniczy o najwyższej klasie optycznej – 1/1/1/1. Idealną widoczność zapewnia duże pole widzenia – 100x65mm. Przyłbica 930XT dodatkowo wyposażona jest w specjalny mechanizm podnoszenia i opuszczania filtra spawalniczego. Podczas jego podniesienia środek ciężkości przyłbicy jest niższy i zbiega się ze środkiem ciężkości głowy. Zmniejsza to zmęczenie szyi spawacza znacząco podnosząc jego komfort pracy. Zwiększa się również pole widzenia – 165x72mm, a oczy spawacza zabezpieczone są szybką ochroną.

Zewnętrzne sterowanie ułatwia ustawienie parametrów filtra podczas pracy bez zdejmowania przyłbicy. Dzięki nim możemy kontrolować stan zaciemnienia (DIN 4-8 / DIN 9-13), czułość, opóźnienie oraz przełączyć tryb pracy przyłbicy na szlifowanie. Podgląd obrazu prezentowany jest w kolorach rzeczywistych (**true color**).

Wielostopniowa regulacja nagłowa umożliwi nie tylko idealne dopasowanie, ale i ustawienie odpowiedniej odległości filtra od oczu spawacza.

Automatyczna przyłbica spawalnicza SPARTUS® Pro 930XT to produkt, który spełni oczekiwania nawet najbardziej wymagających spawaczy.

Parametry techniczne

Zastosowanie	MIG/MAG, TIG, spawanie łukowe MMA
Wymiar czynnego pola widzenia	100 x 65mm
Wymiary filtra	122 x 125 x 9mm
Klasa filtra	1 / 1 / 1 / 1
Liczba sensorów	4
Zaciemnienie (stan gotowości)	DIN 4
Zaciemnienie (stan pracy)	DIN 4 - 8 lub DIN 9 - 13

Stopień ochrony przed UV/IR	do DIN16
Czas zaciemniania	1/30 000s
Czas rozjaśniania	0.2 - 1.0s
Zasilanie	bateria i ogniwa słoneczne
Funkcja szlifowania	tak
Regulacja filtra	zewnątrzna
Waga	540g